

Zadanie 1.

Algorytm Euklidesa stosowany jest do

- A. obliczania wartości wielomianu.
- B. obliczania pierwiastka kwadratowego.
- C. sortowania liczb w porządku od najmniejszej do największej.
- D. wyszukiwania największego wspólnego dzielnika dwóch liczb naturalnych.

Zadanie 2.

Algorytm polegający na porównywaniu parami kolejnych leżących obok siebie elementów i gdy są nieodpowiednio ustawione zamianie ich kolejności nazywamy sortowaniem

- A. szybkim.
- B. przez scalanie.
- C. bąbelkowym.
- D. przez wstawianie.

Zadanie 3.

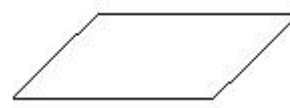
Symbol graficzny widoczny poniżej jest stosowany w schematach blokowych algorytmów do przedstawiania bloku

- A. decyzyjnego.
- B. kolekcyjnego.
- C. operacyjnego.
- D. operacji wejścia/wyjścia.

**Zadanie 4.**

Blok graniczny w schematach blokowych algorytmów oznaczający początek algorytmu posiada

- A. tylko wejście.
- B. tylko wyjście.
- C. jedno wejście i dwa wyjścia.
- D. jedno wejście i jedno wyjście.

Zadanie 5.

W przedstawionych powyżej symbolach używanych w schematach blokowych algorytmów **nie występuje**

- A. blok kolekcyjny.
- B. blok warunkowy.
- C. blok operacyjny.
- D. blok wejścia/wyjścia.

Zadanie 6.

Do uporządkowania rekordów w tabeli bazy danych w określonej kolejności służy

- A. relacja.
- B. kwerenda.
- C. sortowanie.
- D. indeksowanie.



Zadanie 7.

W języku SQL polecenie służące do wyszukania danych to

- A. ORDER BY B. PREPARE C. SELECT D. JOIN

Zadanie 8.

W arkuszu kalkulacyjnym zapis C\$5 oznacza, że

- A. będzie modyfikowana kolumna i nie będzie modyfikowany wiersz.
B. nie będzie modyfikowana kolumna i będzie modyfikowany wiersz.
C. nie będzie modyfikowana ani kolumna, ani wiersz.
D. będzie modyfikowana kolumna i wiersz.

Zadanie 9.

Który z edytorów tekstu jest zaliczany do edytorów nieformatujących?

- A. Microsoft Notatnik
B. Microsoft WordPad
C. OpenOffice.org Writer
D. Microsoft Office Word

Zadanie 10.

Model barw stosowany w atramentowych drukarkach komputerowych to

- A. CAD B. RGB C. HSV D. CMYK

Zadanie 11.

W języku programowania Turbo Pascal typ zmiennej CHAR obejmuje zbiór

- A. znaków znajdujących się w tabeli kodowej ASCII.
B. znaków alfanumerycznych i cyfr.
C. znaków alfanumerycznych.
D. cyfr.

Zadanie 12.

```
PROGRAM Działania1;  
USES  
    Crt;  
BEGIN  
    ClrScr;  
    Write (" (3*5+7) DIV 3=", (3*5+7) DIV 3);  
END.
```

Wynikiem wykonania programu przedstawionego w ramce jest

- A. 7 B. 1 C. 7.3 D. 7.33

Zadanie 13.

Proces dołączania bibliotek do programu nazywamy

- A. listingiem. B. kompilacją. C. linkowaniem. D. debugowaniem.

Zadanie 14.

```
PROGRAM Instrukcja;  
USES  
    Crt;  
VAR  
    i : integer;  
BEGIN  
    ClrScr;  
    FOR i := 0 to 5 DO  
        Writeln („W tym przebiegu pętli wartość i wynosi „, i);  
END.
```

W programie przedstawionym powyżej instrukcja Writeln będzie wykonana

- A. 0 razy B. 5 razy C. 6 razy D. 7 razy

Zadanie 15.

```
PROGRAM Powitanie;  
USES  
    Crt;  
VAR  
    plec : CHAR;  
BEGIN  
    ClrScr;  
    Writeln („Jeżeli jesteś kobietą naciśnij literę k, mężczyzną naciśnij m");  
    Readln (plec);  
    CASE Plec OF  
        „k": Writeln („Dzień dobry Pani!");  
        „m": Writeln („Dzień dobry Panu!");  
        ELSE Writeln („Nacisnąłeś nieprawidłową literę!");  
    END;  
    Readln;  
END.
```

Jaki ciąg znaków wyświetli powyższy program po naciśnięciu klawisza 1?

- A. Dzień dobry Pani
B. Dzień dobry Panu!
C. Nie wyświetli żadnego napisu.
D. Nacisnąłeś nieprawidłową literę!

Zadanie 16.

Do wyprowadzenia wartości zmiennej x na ekranie monitora w języku programowania C++ używamy instrukcji:

- A. cout << x ;
B. cout >> x;
C. cin >> x;
D. cin << x;

Zadanie 17.

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int punkty, suma=10;
    cout << "Wprowadz liczbe punktow karnych: ";
    cin >> punkty;
    suma = suma + punkty;
    if(suma < 21)
    {
        cout << "Kierowca posiada " << suma << " punktow karnych." << endl;
    }
    else
        cout << "Zatrzymac prawo jazdy kierowcy !!!" << endl;
    return 0;
}
```

Jaki napis pojawi się na ekranie monitora w wyniku wprowadzenia wartości 11 do zmiennej punkty i wykonania programu przedstawionego powyżej?

- A. Zatrzymac prawo jazdy kierowcy!!!
- B. "Zatrzymac prawo jazdy kierowcy!!!"
- C. Kierowca posiada 21 punktow karnych
- D. "Kierowca posiada 21 punktow karnych"

Zadanie 18.

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int i = 3;
    cout << --i;
    cout << i;
    cout << i++;
    cout << i;
    return 0;
}
```

Efektem wykonania powyższego programu na ekranie monitora będzie

- A. 2343
- B. 2334
- C. 2234
- D. 2223

Zadanie 19.

W języku C++ do zwalniania pamięci zarezerwowanej za pomocą operatora new służy operator

- A. free
- B. clear
- C. delete
- D. empty

Zadanie 20.

Do mapowania adresów prywatnych na jeden adres publiczny służy

- A. NAT B. DHCP C. RARP D. BOOTP

Zadanie 21.

Oprogramowanie służące do wyszukiwania otwartych portów na serwerach to

- A. skaner serwerów. B. skaner portów. C. skaner liniowy. D. skaner sieciowy.

Zadanie 22.

Osobista sieć komputerowa oznaczana jest skrótem

- A. PAN B. LAN C. MAN D. WAN

Zadanie 23.

Do sprawdzenia połączenia pomiędzy hostami używamy narzędzia

- A. ipconfig B. ifconfig C. route D. ping

Zadanie 24.

W sieci Internet, aby urządzenie było jednoznacznie zlokalizowane, musi być spełniony warunek

- A. unikalny numer adresu IP sieci oraz unikalny numer urządzenia w tej sieci.
B. unikalny numer adresu IP sieci oraz maski podsieci.
C. unikalny numer maski podsieci.
D. unikalny numer urządzenia.

Zadanie 25.

Technologia UAC (User Account Control) stosowana jest w systemie

- A. Unix
B. Linux
C. Mac OS X
D. Microsoft Windows Vista

Zadanie 26.

Domyślnym systemem plików stosowanym w systemie Microsoft Windows Vista jest

- A. UFS B. NTFS C. FAT 16 D. FAT 32

Zadanie 27.

W systemie operacyjnym Linux poleceniem służącym do sprawdzenia aktualnie zalogowanego użytkownika jest

- A. whoami B. locate C. pwd D. ls

Zadanie 28.

Do sporządzania w systemie Microsoft Windows XP szczegółowych raportów o systemie służy narzędzie

- A. ipconfig B. msconfig C. msinfo32 D. msconfig32



Zadanie 29.

Który z wymienionych poniżej programów **nie jest** skanerem antywirusowym?

- A. Avast B. Sasser C. Mks_Vir D. Eset NOD32

Zadanie 30.

Program komputerowy dołączający się do innych programów oraz mający zdolność do powielania się, zazwyczaj szkodzący systemowi operacyjnemu, to

- A. wirus. B. robak. C. koń trojański. D. e-kartka.

Zadanie 31.

W pracowni komputerowej zapalił się komputer. Do ugaszenia go zastosujesz

- A. gaśnicę proszkową.
B. gaśnicę pianową.
C. hydrant.
D. tłumicę metalową.

Zadanie 32.

Prawidłowo ustawiony monitor komputerowy powinien być ustawiony

- A. przy ścianie bez okna, bokiem do okna.
B. przy ścianie bez okna, przodem do okna.
C. przy ścianie z oknem, przodem do okna.
D. przy ścianie z oknem, tyłem do okna.

Zadanie 33.

Górna krawędź prawidłowo ustawionego monitora względem osoby go obsługującej powinna znajdować się

- A. na wysokości brody.
B. trochę poniżej linii oczu.
C. trochę powyżej linii oczu.
D. trochę poniżej wysokości brody.

Zadanie 34.

Wilgotność względna powietrza w pomieszczeniach przeznaczonych do pracy z monitorami ekranowymi nie powinna być mniejsza niż

- A. 30% B. 40% C. 50% D. 60%

Zadanie 35.

Osobę porażoną prądem, która jest nieprzytomna, ale oddycha i ma wyczuwalne tętno, należy w pierwszej kolejności ułożyć

- A. na wznak i wezwać lekarza.
B. na lewym boku i wezwać lekarza.
C. na wznak, podać jej coś do picia i wezwać lekarza.
D. w pozycji ustalonej i wezwać lekarza.

Zadanie 36.

Liczba 200 zastosowana w symbolu opisującym pamięć DDR-200 oznacza

- A. efektywną częstotliwość, z jaką pamięć może pracować.
- B. przepustowość pamięci.
- C. pojemność pamięci.
- D. opóźnienie pamięci.

Zadanie 37.

Który z niżej wymienionych interfejsów **nie jest** interfejsem dysku twardego?

- A. IDE
- B. AGP
- C. EIDE
- D. SCSI

Zadanie 38.

WD1600AAJS
WD Caviar SE 7200, 8MB
SATA II, Heads 4, 160GB

Z przedstawionych powyżej parametrów dysku twardego wynika, że

- A. prędkość obrotowa dysku wynosi 7200 rpm, a pojemność 160GB.
- B. prędkość obrotowa dysku wynosi 7200 rpm, a pojemność 8MB.
- C. pojemność dysku wynosi 1600GB i 8MB cache.
- D. dysk posiada 8MB cache i 4 talerze.

Zadanie 39.



Na zdjęciu zamieszczonym powyżej przedstawiono złącze

- A. ISA
- B. PCI
- C. AGP
- D. PCI-E

Zadanie 40.



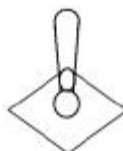
Na co założony jest widoczny na zdjęciu radiator?

- A. CPU B. FPU C. GPU D. DDR5

Zadanie 41.

Symbolem przedstawionym na rysunku poniżej oznacza się

- A. port LPT.
B. port USB.
C. Gameport.
D. port FireWire.



Zadanie 42.



Na zdjęciu płyty głównej zamieszczonym powyżej zaznaczono złącze

- A. ATA. B. FDD. C. SATA. D. zasilające.

Zadanie 43.

Który z niżej pokazanych kabli służy do podłączenia stacji dyskiek?



A.



B.



C.



D.

Zadanie 44.

Procesor o zredukowanej liście instrukcji to procesor o architekturze typu

- A. RISC B. CISC C. MISC D. CISCO

Zadanie 45.

Który z wymienionych interfejsów jest interfejsem równoległym?

- A. FireWire B. eSATA C. COM D. LPT

Zadanie 46.

Licencja Adware oznacza, że

- A. użytkownicy mają nieograniczony dostęp do kodu źródłowego.
- B. użytkowanie programu jest ograniczone czasowo do 30 dni.
- C. po uruchomieniu przez użytkownika określoną ilość razy program przestanie działać.
- D. za użytkowanie programu opłata nie jest pobierana, ale zawiera on funkcje wyświetlania reklamy.

Zadanie 47.

Liczba 101100110 jest zapisana w systemie binarnym. Zapis tej liczby w systemie dziesiętkowym to

- A. 127 B. 255 C. 358 D. 385

Zadanie 48.

Liczba 7F jest zapisana w systemie heksadecymalnym. Zapis tej liczby w systemie dziesiętkowym to

- A. 127 B. 128 C. 256 D. 265

Zadanie 49.

Do chłodzenia procesora w komputerach PC **nie stosuje się**

- A. podkładki chłodzącej.
- B. bloku wodnego.
- C. wentylatorka.
- D. radiatora.

Zadanie 50.

Fragmentacją dysku nazywamy

- A. zjawisko pojawiania się nieciągłości obszarów zapisanych i niezapisanych na dysku twardym komputera.
- B. układanie plików na dysku twardym komputera w taki sposób, aby system operacyjny miał do nich szybszy dostęp.
- C. dzielenie plików na mniejsze w celu szybszego zapisywania ich na dysku twardym komputera.
- D. konsolidowanie pofragmentowanych plików na dysku twardym kompute

